

Введение в робототехнику

Лекция 8. Часть 2.
Семантические сети

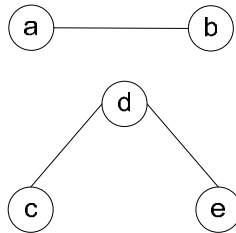
Семантическая сеть как метод представления знаний

- *семантическая сеть*, этот метод представления знаний позволяет описывать объекты, явления и понятия предметной области с помощью сетевых структур, основанных на теории графов
- *семантика* – это наука, устанавливающая отношения между символами и объектами, которые они обозначают, или наука, определяющая смысл знаков
- *сеть* – разновидность графа

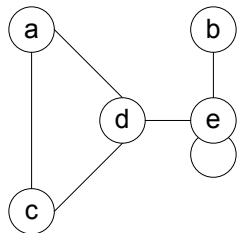
Первые исследования в области графических языков

- *Экзистенциальные графы (existential graph)*, Чарльз Пирс (Charles Sanders Peirce), 1909 год - основа *графической логики*, которую он называл «логикой будущего»;
- *Теория схематического упреждения (schematic anticipation)*, Отто Зельц (Otto Selz), 1922 год - целенаправленный метод фиксации мыслительного процесса при поиске ассоциаций и обобщенных понятий;
- Ньюэлл и Саймон адаптировали метод Зельца для изучения процесса решения проблем человеком;
- Росс Квиллиан (Ross Quillian) использовал комбинацию сетей Зельца и семантических сетей для построения системы машинного перевода;
- *Графы концептуальной зависимости*, Шенк и Теслер (Schank, Tesler), 1969;
- *Сети структурного наследования*, Бракман (Brachman), 1979;

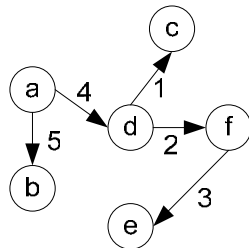
Графы



Обыкновенный граф



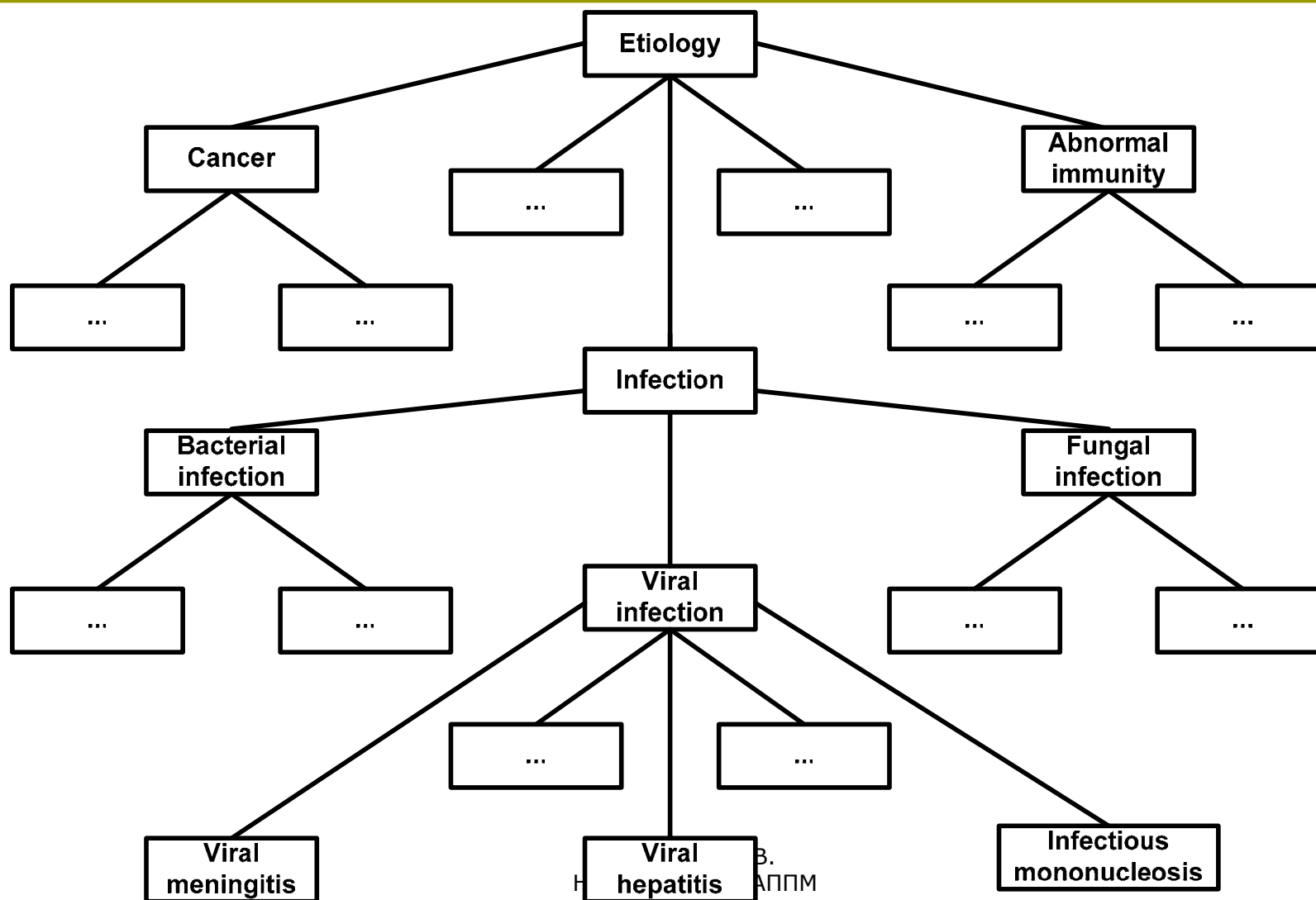
Связный граф с петлей и циклом



Дерево

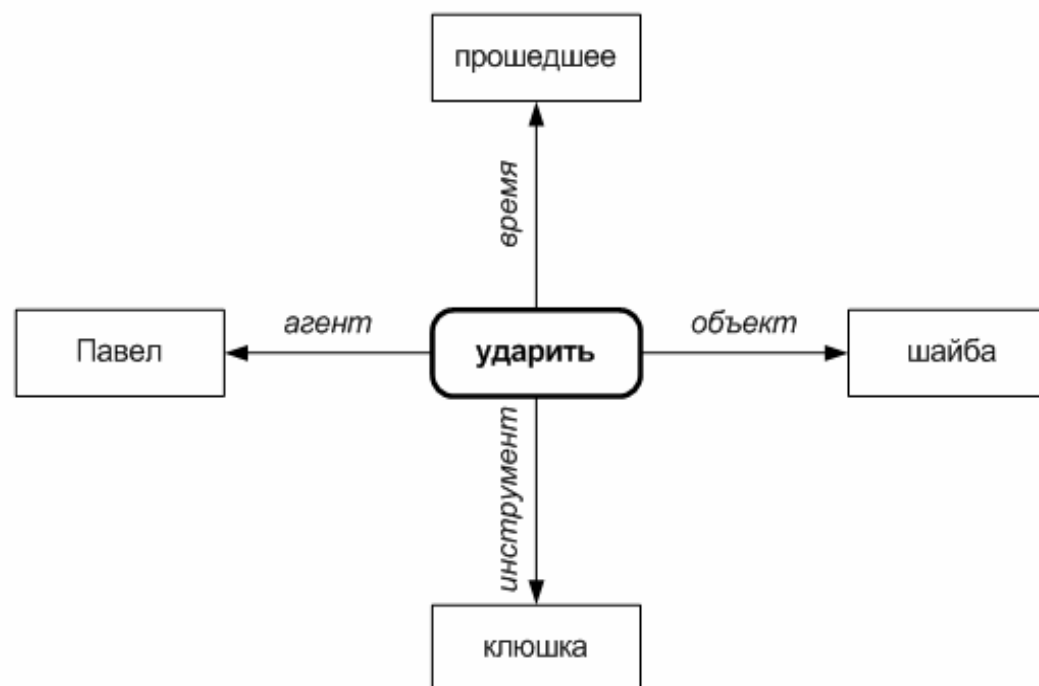
- Пусть \mathbf{N} – множество вершин, тогда любое подмножество $\mathbf{N} \times \mathbf{N}$ является обобщенным графом.
- Пусть граф содержит \mathbf{N} вершин, если в парах подмножества $\mathbf{N} \times \mathbf{N}$ имеет значение порядок, то такой граф называется ориентированным.
- Обыкновенный граф, состоящий из \mathbf{N} вершин и $\mathbf{N}-1$ дуг, в котором отсутствуют циклы, является деревом.
- Пусть \mathbf{L} – множество взвешенных дуг, \mathbf{N} – множество вершин, тогда сеть будем называть любое подмножество $\mathbf{N} \times \mathbf{L} \times \mathbf{N}$, в котором имеет значение порядок в триадах \mathbf{NLN} .

Фрагмент дерева классификации заболеваний



Пример падежного фрейма (case frame)

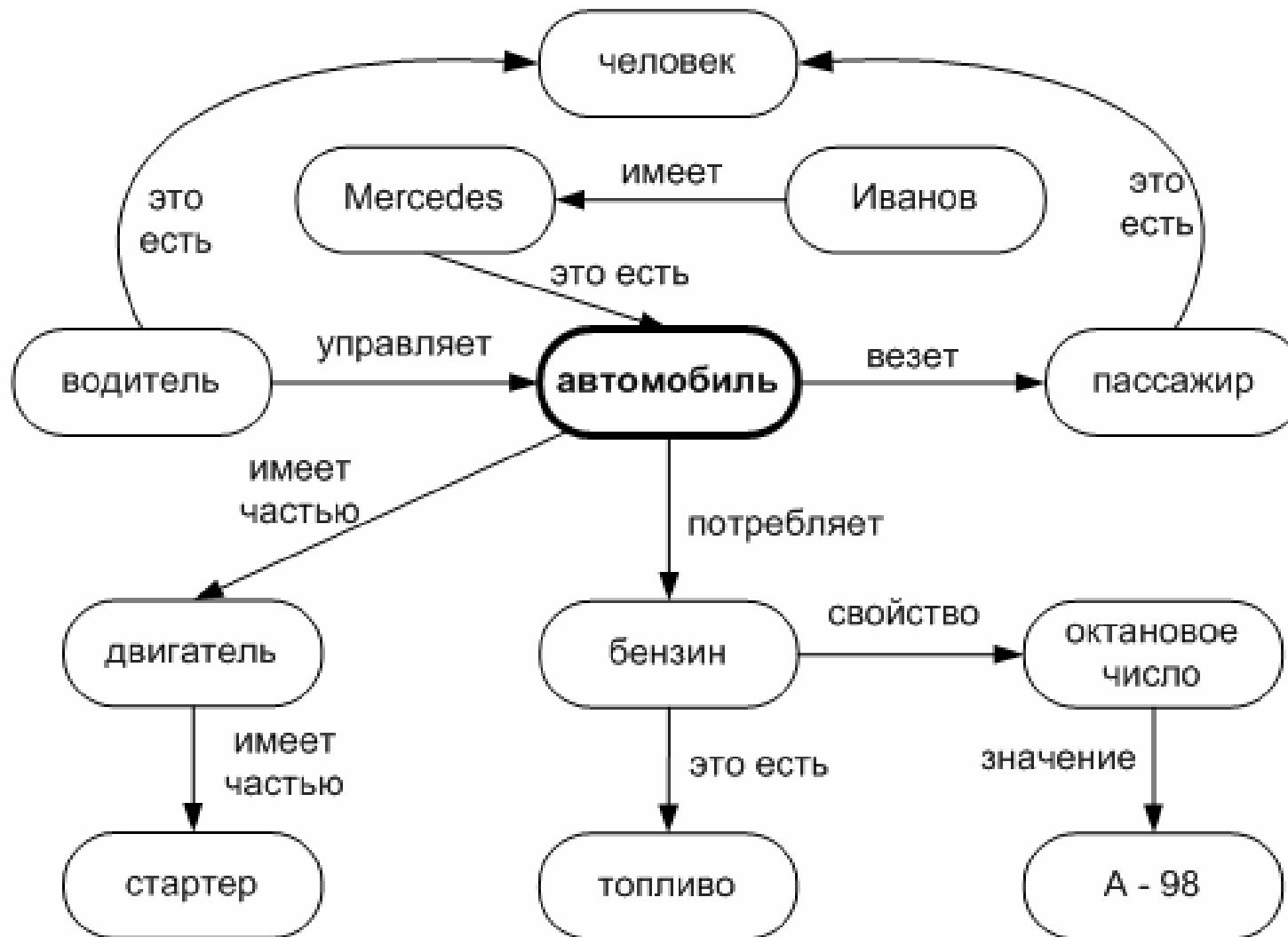
Филмором (Fillmore), 1968, предложена сеть, в которой отношения определяются на основе грамматики английского языка. Связи соответствуют роли существительного или группы существительных, входящих в заданное предложение. К числу возможных ролей относятся *агент*, *объект*, *инструмент*, *время* и *место*.



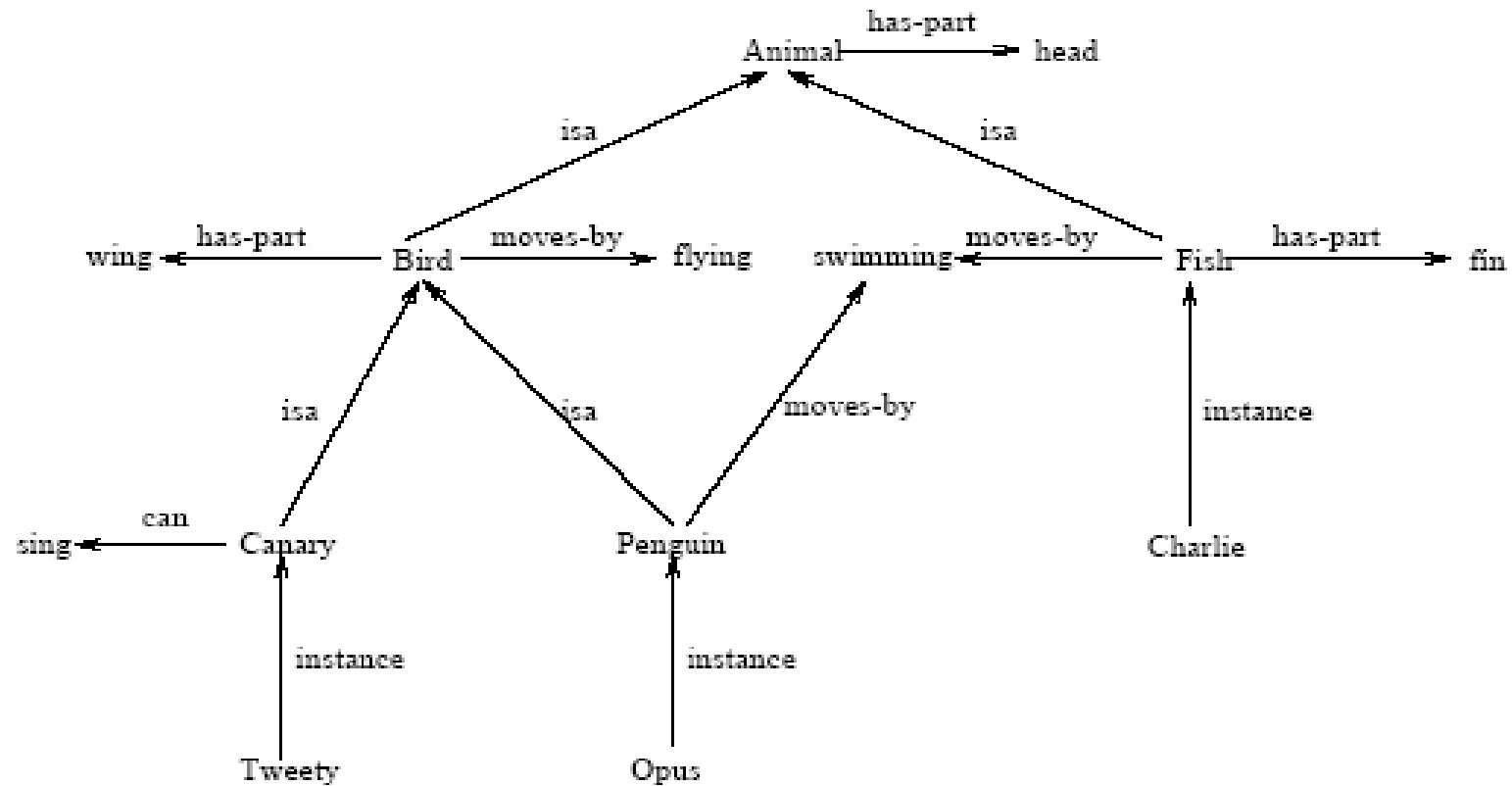
Набор наиболее используемых отношений в семантической сети

- связи, определяющие тип объектов ("это есть" или "класс-подкласс", "иметь частью" или "часть-целое", "принадлежать" или "элемент-множество" и т.п.);
- функциональные связи (определяемые обычно глаголами "производит", "влияет" ...);
- количественные ("больше", "меньше", "равно" ...);
- пространственные ("далеко от", "близко от", "за", "под", "над" ...);
- временные ("раньше", "позже", "в течение" ...);
- атрибутивные связи (иметь свойство, иметь значение...);
- логические связи ("и", "или", "не") и др.

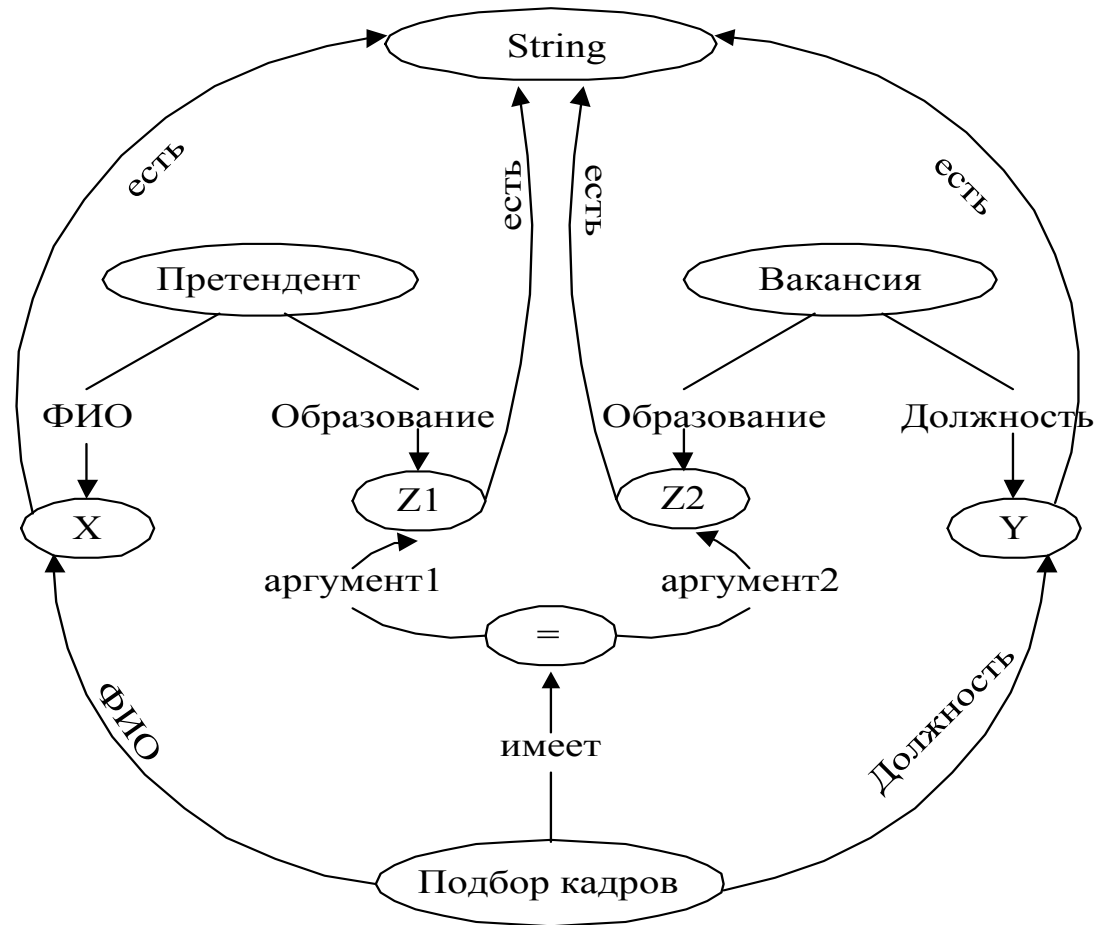
Пример семантической сети



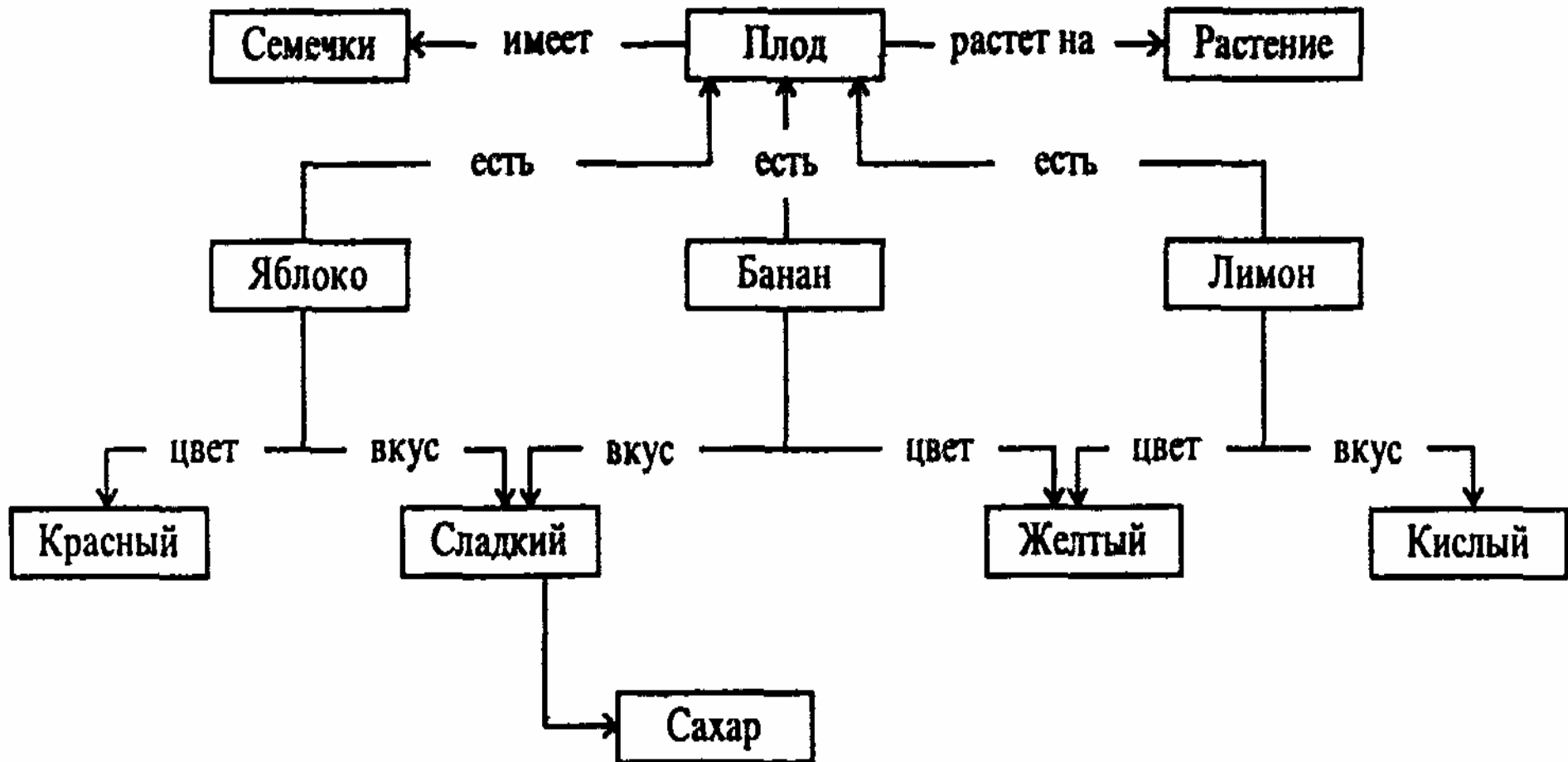
Пример семантической сети (2)



Пример семантической сети (3)

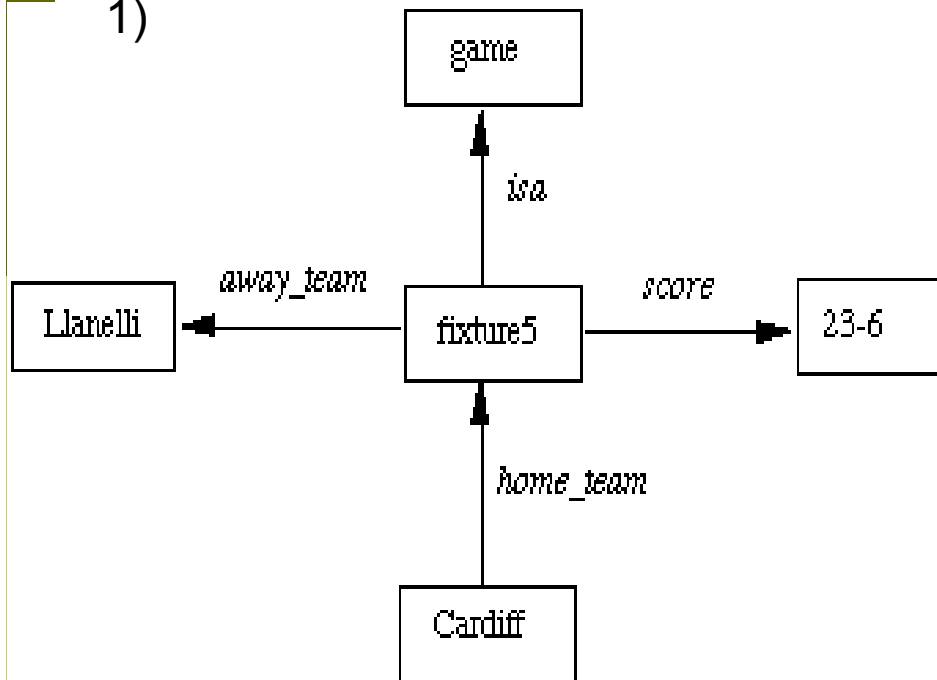


Пример семантической сети (4)

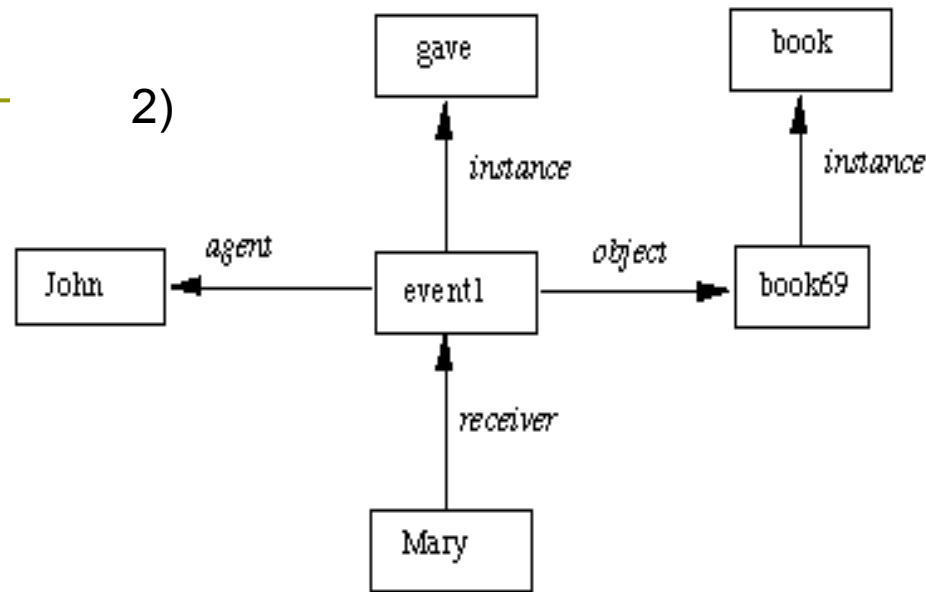


Примеры семантических сетей

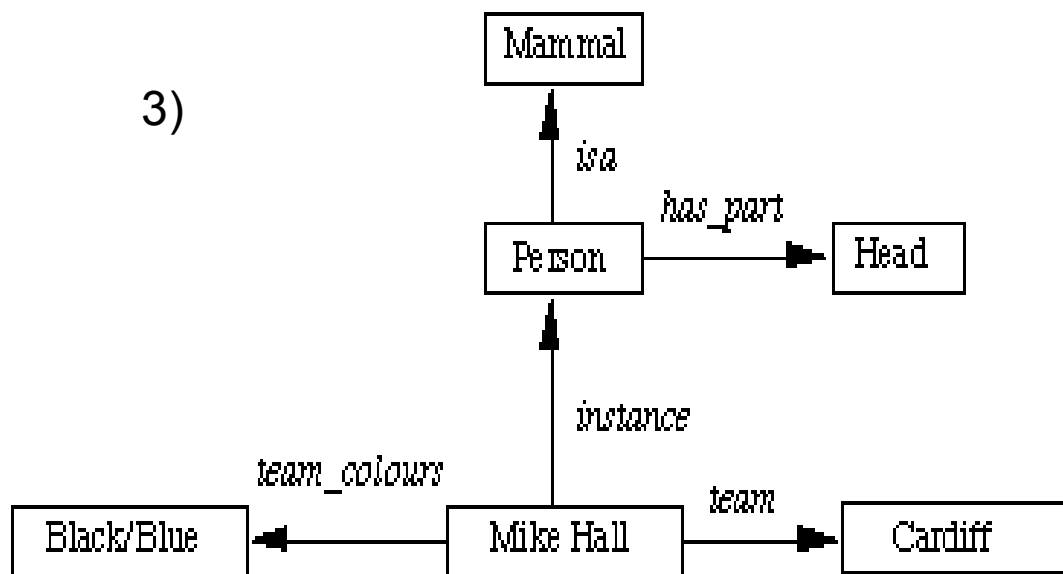
1)



2)



3)

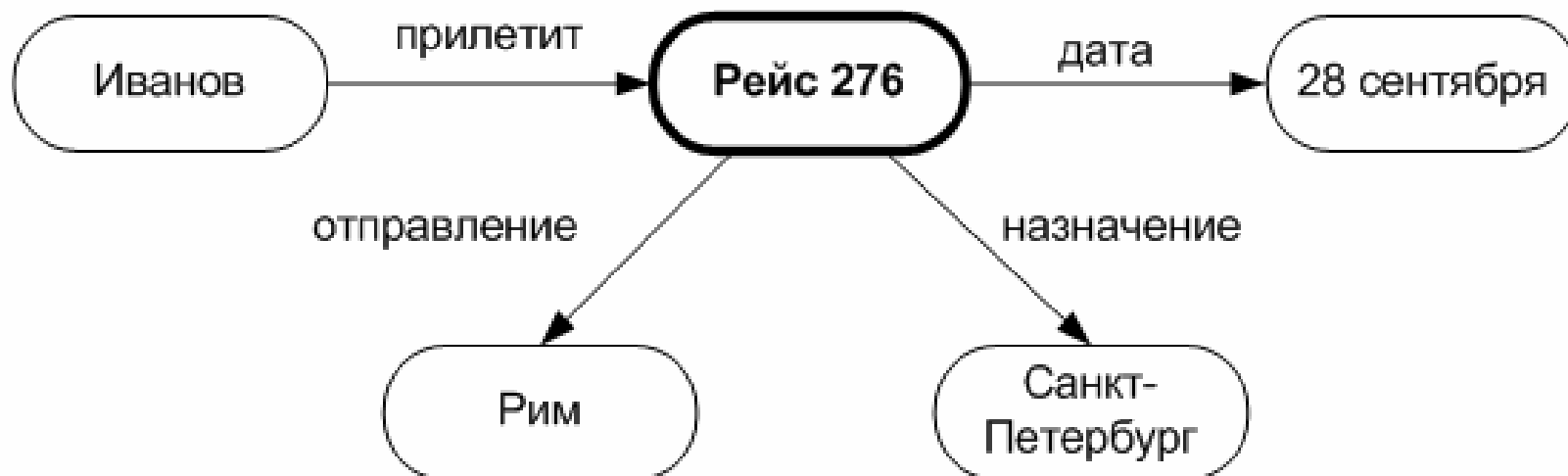


*isa(person, mammal),
instance(Mike-Hall, person)
team(Mike-Hall, Cardiff)*

Представление n-арных отношений на семантической сети

«Иванов прилетит из Рима в Санкт-Петербург 28 сентября»

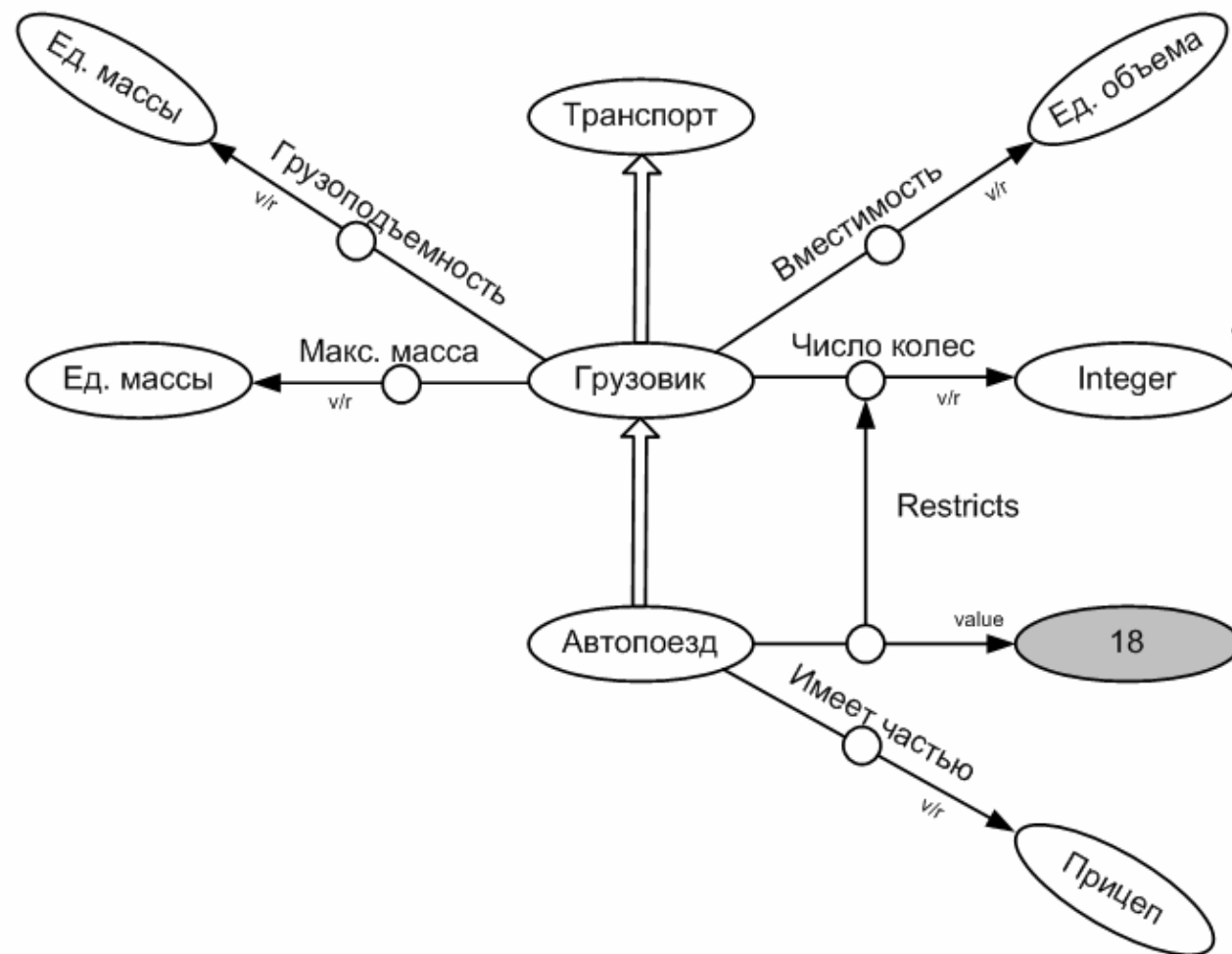
Запись с помощью 4-х местного предиката:
прилетит (Иванов, Рим, Санкт-Петербург, 28 сентября)



Сетевые языки представления смысла выражений

- *ассоциативные сети*, Г.С. Цейтин, 1985
- *ремотические графы*, Parker-Rhodes, 1978
- SNOOP
- *дефинитивные сети*, Brachman, 1979
- *пропозициональные семантические сети*, Shapiro, 1971
- *казуальные сети*, Rieger, 1976
- *концептуальные графы*, Sowa, 1984

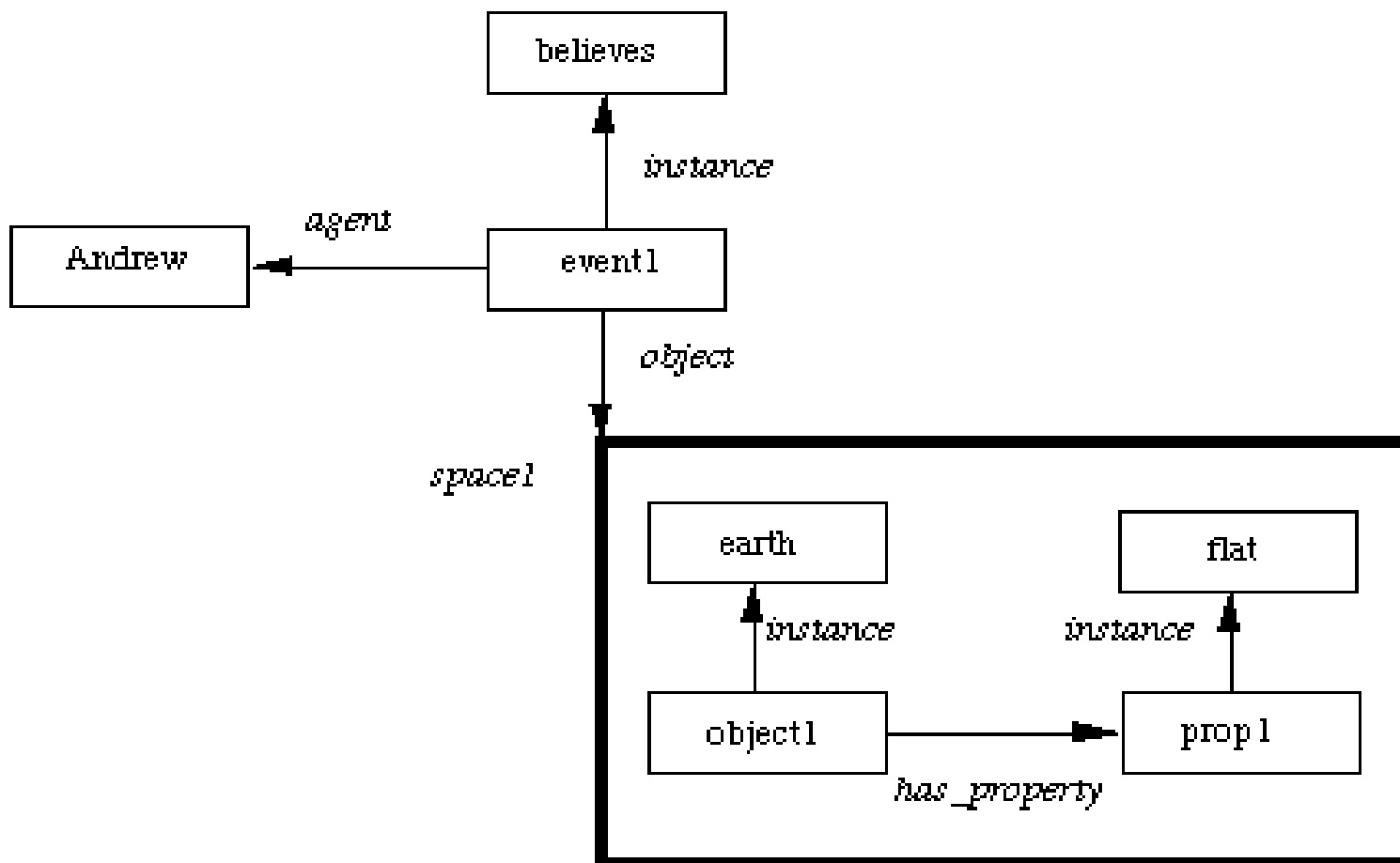
Пример: Концепты "Грузовик" и "Автопоезд", определенные в KL-ONE



Расширенные семантические сети

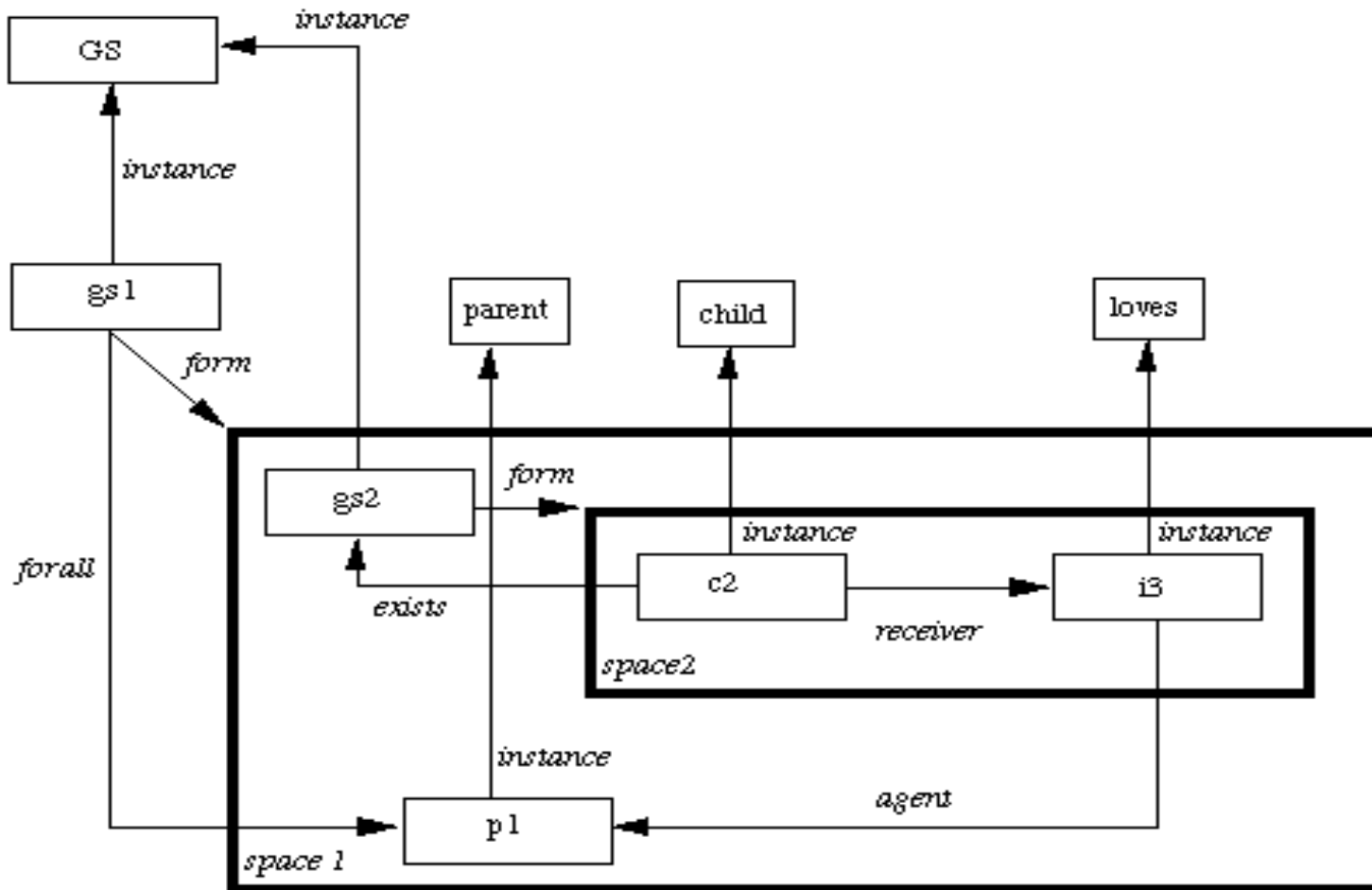
Идея: Поместить фрагмент сети в **пространство**, которое может быть **узлом** в другом пространстве

Andrew believes that the earth is flat



Расширенные семантические сети (2)

Every parent loves their child



ЛОГИЧЕСКИЙ ВЫВОД В СЕМАНТИЧЕСКИХ СЕТЯХ

Основной механизм вывода: *движение по связям между узлами*

Два метода для этого:

Поиск пересечений

-- поиск в сети фрагмента, совпадающего с фрагментом-запросом (похоже на сопоставление-унификацию целевого предиката в Прологе). При этом надо запоминать уже пройденные узлы.

Inheritance (наследование)

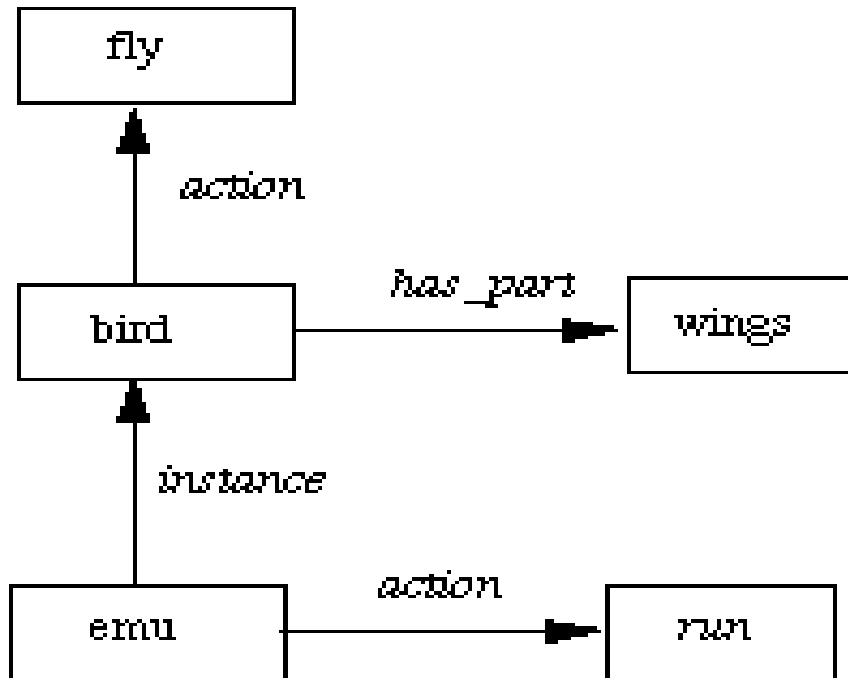
-- отношения *isa* (*есть некоторый*)
и *instance* (экземпляр) обеспечивают этот механизм.

Наследование еще обеспечивает рассуждения по умолчанию (*default reasoning*).

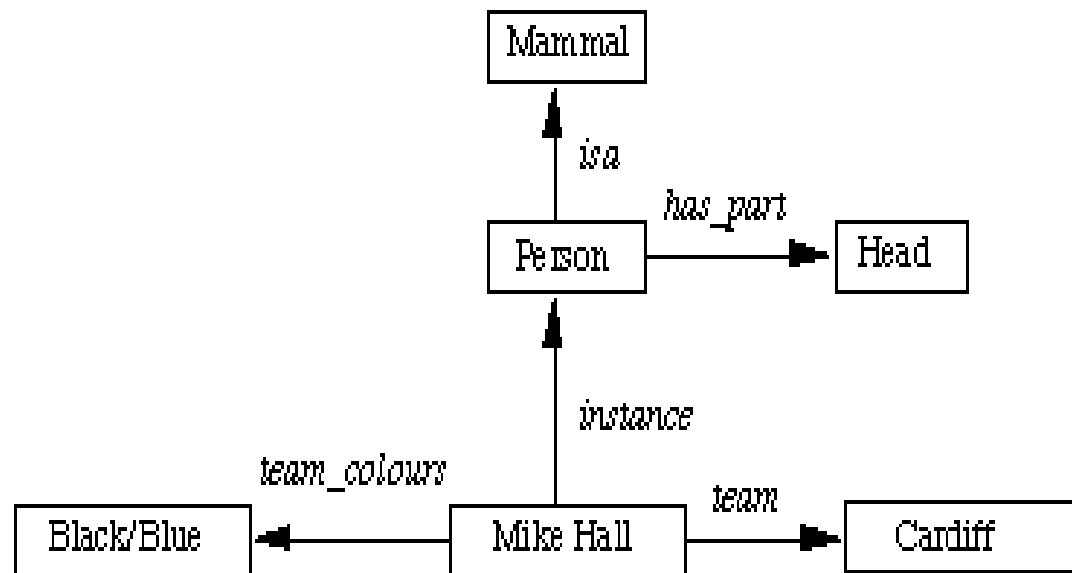
Например:

- Emus are birds. (Страусы эму есть птицы)
- Typically birds fly and have wings. (Типичная птица летает и имеет крылья)
- Emus run. (Страусы эму бегают)

Семантическая сеть:



Основа рассуждения на семантических сетях – обработка запроса на поиск фрагмента семантической сети совпадающего (эквивалентного) с запросом



Пример запроса: is Mike Hall member of team Cardiff?



Пример запроса: Who are members of team Cardiff?



Похоже на целевой предикат в Прологе

Гаврилов А.В.

НГТУ, кафедра АППМ

Представление семантической сети на языке Prolog

```
isa(person, mammal).  
has_part(person, hand).  
instance("Mike Hall", person).  
team("Mike Hall", "Kardiff").  
team_colors("Mike Hall", "black/blue").
```

Запросы:

```
team("Mike Hall", "Kardiff")  
team(X, "Kardiff")
```

□ Достоинства семантических сетей как метода представления знаний:

- Очевидность и понятность
- Легкость преобразования в логику предикатов 1-го порядка

□ Недостатки:

- Трудно обзирать большую семантическую сеть
- Не достаточная структурированность
- Нет возможности представлять процедурные знания